

MERT SAFA KENAR

Endüstri Mühendisi | Veri Analizi | Kurucu Ortak, Haptic Playables

İstanbul, Türkiye | +90 537 249 8320 | mertkkenarr@gmail.com

mertsafakenar.com | linkedin.com/in/mert-kenar-02b40529b | github.com/mertkkenarr-dev

PROFİL

Açık veriyle uçtan uca analiz projeleri yürüten bir endüstri mühendisiyim: veri toplama ve temizleme, istatistiksel analiz, optimizasyon ve simülasyon. Yapay zekâyı hem analizlerimde hem de ürün geliştirmede kullanıyorum; Haptic Playables'ın kurucu ortağı olarak veri ve ölçüm altyapısından sorumluyum.

EĞİTİM

Endüstri Mühendisliği (Lisans), İstanbul Üniversitesi-Cerrahpaşa, 2021 – 2026

DENEYİM

Kurucu Ortak, Haptic Playables

2026 – Halen

- E-ticaret markaları için etkileşimli deneyimler geliştiren bir pazarlama teknolojisi girişimi kurduk; girişim Tech İstanbul Ön Kuluçka Programı'na seçildi.
- Kullanıcı etkileşimlerini ölçen veri altyapısını Cloudflare Workers ve PostgreSQL (Supabase) üzerinde kurdum; olay şemaları ve veri doğrulamayla kampanya performansının güvenilir biçimde izlenmesini sağladım.

Proje ve Ar-Ge Stajyeri, Raftürk Raf Sistemleri

2026 Yaz

- Forkliftli manuel depo ile dört yönlü mekikli (four-way shuttle) otomatik depoyu maliyet, kapasite, güvenilirlik ve ergonomi açısından karşılaştırarak yatırım fizibilitesine veri sağladım; sonuçlar için bir dashboard kurguladım.

Cankurtaran, Work and Travel Programı, New Jersey, ABD

2025 Yaz

Üretim Planlama Stajyeri, Sarten Ambalaj San. ve Tic. A.Ş.

2024 Yaz

- Saha gözlemi, verimlilik analizi ve 5S uygulamalarıyla üretim süreçlerini inceledim; kalite değerlendirme verisini düzenleyip süreç iyileştirme önerileri sundum.

PROJELER

İstanbul: İlk Gece: deprem gecesi toplanma kapasitesi analizi

github.com/mertkkenarr-dev/istanbul-ilk-gece

Python, DuckDB, doğrusal programlama, LightGBM, MapLibre

- 25'ten fazla açık kaynağı 959 mahallelik tek bir veri setinde birleştirdim ve her temizlik adımını belgeledim. Yaklaşık 49 bin nüfus bloğunu yürüme mesafesindeki 2.960 açık alana kapasiteleriyle atayan bir doğrusal programlama modeli kurdum; orta senaryoda ilk gece 2,6 milyon kişinin yer bulamadığını gösterdim.

Discovery Dynamics: Steam'de oyun görünürlüğü analizi

github.com/mertkkenarr-dev/discovery-dynamics

Python, DuckDB, LightGBM, SHAP, UMAP, React Three Fiber

- 92.492 oyunluk veri setinde beş hipotezi önceden kaydedip eğilim skoru eşleştirmesi ve süreksizlik regresyonuyla sınam. Bağımsız oyunların %54'ünün ilk yılında 10'dan az inceleme aldığını ve yaygın "50 inceleme eşiği" inancının veriyle desteklenmediğini gösterdim.

market-queue-lab: süpermarket kuyruk simülasyonu

github.com/mertkkenarr-dev/market-queue-lab

Python, TypeScript, React Three Fiber

- Bir markette tek ortak kuyruk mu, her kasaya ayrı kuyruk mu daha az bekletir sorusunu gerçek kasa verisinden kurduğum bir simülasyonla inceledim. Kasalar yoğunlaştığında ayrı kuyrukların daha iyi çalıştığını gösterdim ve modeli, görmediği bir dönemin verisiyle doğruladım.

TEKNİK YETKİNLİKLER VE DİLLER

Veri analizi ve istatistik: SQL, Python, ileri düzey Excel, Power BI, Tableau, hipotez testi, A/B testi, nedensel çıkarım, SPSS, EViews

Modelleme ve optimizasyon: LightGBM, doğrusal programlama, ayrık olay simülasyonu, Monte Carlo, AHP-TOPSIS

Yapay zekâ: Prompt mühendisliği, RAG, doğal dil işleme (NLP), üretken yapay zekâ araçları: ChatGPT, Claude, Gemini

Bulut ve araçlar: Cloudflare Workers, AWS, PostgreSQL, Supabase, DuckDB, Git, TypeScript, React, MS Project

Pazarlama analitiği: ROAS, CAC, LTV, dönüşüm takibi

Diller: Türkçe (anadil), İngilizce (akıcı)

KURSLAR VE SERTİFİKALAR

- Google Data Analytics Professional Certificate, Google
- Google AI Professional Certificate, Google
- Google AI Fundamentals, Google
- Generative AI for Growth Marketing, IBM
- AI Fluency for Creative Work, Anthropic